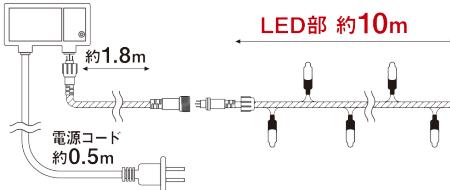


## 専用コントローラー (LIT-35)



### 連結について

#### ●当社2in1シリーズの商品に限り

付属の専用コントローラー（LIT-35）で 24.5Wまで 連結が可能です。  
当社別売の専用コントローラー（LIT-80）で 64Wまで 連結が可能です。

- 上記の容量を超えて使用した場合、発煙・発火等重大事故に至る可能性があります。
- 連結の際は、**当社 2in1シリーズ**（連結仕様商品）を連結してください。  
他社商品の連結は危険ですのでやめください。
- 連結の際は、必ず本体の電源プラグを抜いた状態で行ってください。
- 使用しない連結部には、必ずエンドキャップを取り付けてご使用ください。
- 連結部は緩みないようにしっかりと締めてください。

### ライトの光り方について

コントローラーの点灯切替ボタンを押すごとに合計8パターンの点灯が楽しめます。

※初期動作時、①から始まらない場合があります。点灯切替ボタンを押して、切り替えてください。

- |       |   |                   |   |          |   |                   |
|-------|---|-------------------|---|----------|---|-------------------|
| ①常時点灯 | → | ②重なり合いながら交互に点滅    | → | ③交互に点滅   | → | ④フラッシュ+交互に点滅      |
| ↑     |   |                   |   |          |   | ↓                 |
| ⑧ランダム | ← | ⑦同時にゆっくり点灯+ゆっくり消灯 | ← | ⑥交互に段階点灯 | ← | ⑤交互にゆっくり点灯+ゆっくり消灯 |

### 設置場所について

●設置の際は、雨などによる浸水や積雪のない場所、湿気の少ない場所、落下などの危険がない場所を選び、使用してください。

●専用コントローラーまたはACアダプターは、水没する可能性のある場所では使用しないでください。  
地上から30cm以上離して使用してください。

また、水に濡れないように保護することで、より安心してご利用いただけます。

※使用しない「連結部」には、必ず「エンドキャップ」を取り付けてご使用ください。

エンドキャップ

### 定期点検・お手入れ時の注意

- 定期的に水で湿らせた柔らかい布で、ホコリや汚れを拭き取ってください。(洗剤類は使用しないでください。)
- 水中につけて洗うことは絶対にしないでください。

### 使用上の注意

ここに書かれた内容は、あなたや他人への危害や損害を未然に防ぐための重要な内容です。安全にお使いいただくために、必ずお守りください。

- 商品の組み立て、施工、設置等については必ず取扱説明書に従って行ってください。●本商品の用途以外での目的には使用しないでください。●傾斜や段差のある不安定な場所や強い振動、衝撃のある場所で使用しないでください。●風の強い場所、高い場所に設置しないでください。強風時に倒れたり、落とすと危険です。●水中での使用は絶対にしないでください。●火気の近くや高温になる場所では使用しないでください。熱の影響により、商品の変形や火災の原因になります。●幼児、子供の手の届く範囲に放置しないでください。●突起している箇所があります。ご使用の際は注意してください。●組み立ての際には、手や指を挟まないように注意してください。●光源を長時間直視しないでください。●異臭がする、煙が出るなどの異常が発生した場合は、すぐに使用を中止してください。●点灯部や電源コード・電源プラグに、ビビなどの異常が生じた場合、すぐに使用を中止してください。●電源プラグを抜く際は、電源コードやケーブルを持たずには必ず電源プラグを持って引き抜いてください。●電源は AC100V 電源コンセントをご使用ください。●ご使用にならない際は、コンセントを抜き、通気の良い場所に保管してください。●改造、分解は危険ですので、おやめください。火災や感電、ケガの原因になります。●ご不要になった商品は、地域の条例等に従って正しく処分してください。

## イルミの取付け方・片付け方など 役立つ情報が満載！

LEDガーデン 取付け

検索

<http://illumination-park.com/howtoillum>



株式会社タカシヨ  
和歌山県海南市南赤坂20-1



株式会社タカシヨーデジテック  
品質管理をおこなっています。



<http://illumination-park.com>